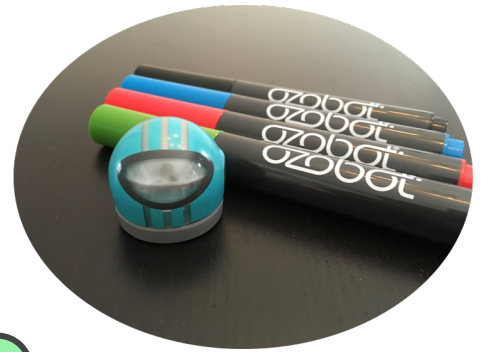


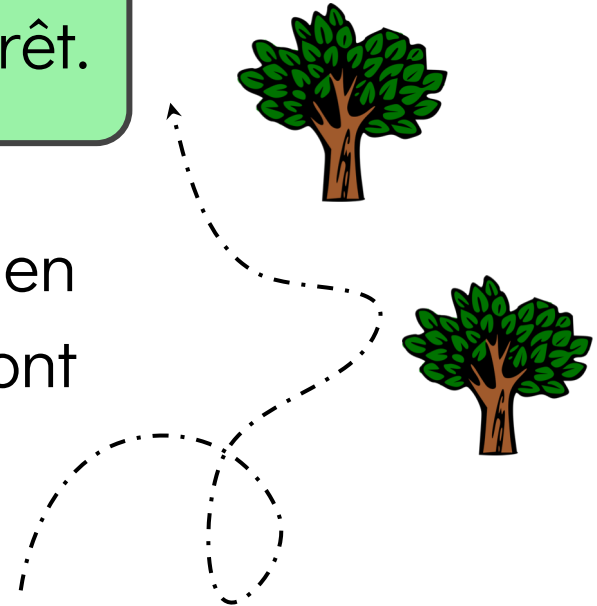
# Ozobot en forêt!

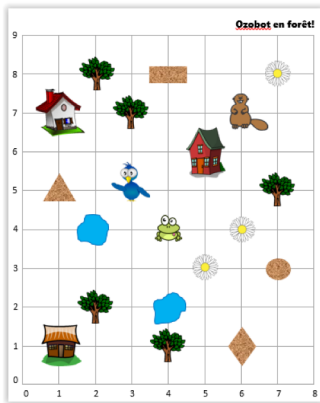
## Défi mathématique



Aujourd'hui, Ozobot fait une balade en forêt.

Tu dois l'aider à planifier son trajet en respectant les contraintes qui te sont données.





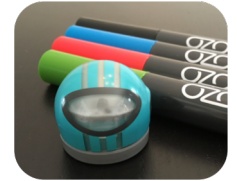
Tu dois dessiner son trajet sur le plan qui t'es remis.

1. Trace d'abord le trajet en crayon de plomb.

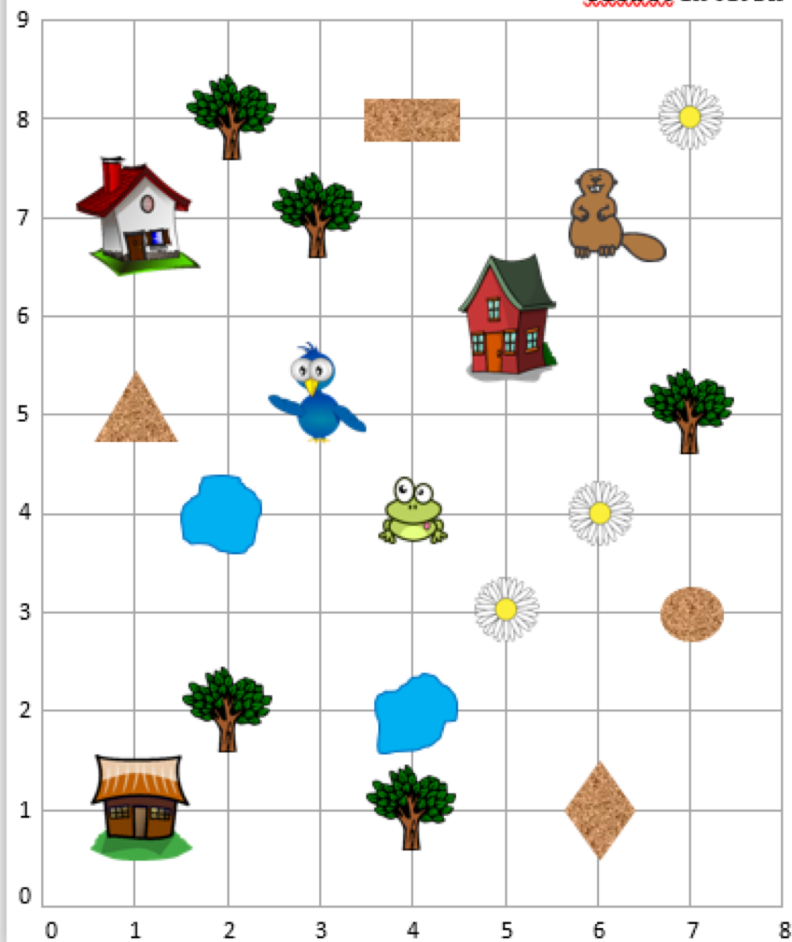


2. Lorsque je te donne l'autorisation:

- Trace le trajet à l'aide d'un **crayon feutre noir**
- Et utilise les feutres de couleurs **rouge**, **vert**, **bleu** et **noir** pour dessiner les codes de programmation d'Ozobot.



# Ozobot en forêt!





**Bonne balade!**

